


履歴書

2025年12月1日 現在

ふりがな すぎもと りく	
氏名 杉本 璃玖	
2003年 3月 18日生 (満 22歳) 性別 男	
ふりがな おおさかふいずみさのしいずみがおか1ちょうめ8ばんち7-209ごう	
現住所 〒 598 - 0072 大阪府泉佐野市泉ヶ丘1丁目8番地7-209号	
電話番号 080-4563-3180	メールアドレス 24pg0011@osaka.amq.ac.jp
ふりがな 帰省先 〒 -	同上
電話番号	同上

年	月	資格・免許
2022年	2月	フォークリフト運転技能講習 修了

PCスキル	C,C++, VisualStudio, Maya blende, Sourcetree, GitLab, Microsoft Word, Excel, PowerPoint
趣味・特技	【趣味】ラーメン店を巡るのが好きで現在は御堂筋線沿いのお店を巡っています。 また、PCパーツを検索、購入するのが好きで自作PCを組んだり、友人のPC環境の相談を受けることもあります。 【特技】曲を聞いたときにBPMが分かります。
希望職種	プログラマー

年	月	学歴・職歴
		<学歴>
2018年	3月	泉佐野市立 第三中学校 卒業
2018年	4月	大阪府立 貝塚南高等学校 普通科 入学
2021年	3月	大阪府立 貝塚南高等学校 普通科 卒業
2024年	4月	大阪アミューズメントメディア専門学校 ゲームプログラマー学科 入学
2026年	3月	大阪アミューズメントメディア専門学校 ゲームプログラマー学科 卒業見込み
		<職歴>
2021年	4月	阪南倉庫株式会社 入社
		東部営業所 配属
		1年半ほど出荷ラインでの作業を中心に担当
		後にフォークリフトでの入出荷作業を中心に担当
2024年	3月	一身上の都合により退職

志望動機・自己PR等
「想像する力を信じ、感情が動くゲーム体験をつくる」という貴社の理念に共感し、志望いたしました。幼いころから支えられてきたゲームという存在に、今度は私自身が制作に携わり、多くの人の心を動かす作品づくりに貢献したいと考えております。また、「挑戦を素直に応援する」という貴社の価値観にも惹かれました。 私のプログラマーとしての目標は、プレイヤーが気持ちいいと思える動きを作り続けることです。貴社の挑戦を後押しする環境のもと、日々技術が変化していくゲーム業界でも、常に挑戦し、プログラマーとして成長し続け、ゲーム制作に貢献していきたいと考えております。 また、私の強みは「協調性」です。専門学校でのチーム制作では、プログラムチーム内はもちろん、プランナーやデザイナーとの情報共有を率先して行い、アセットの形式のすり合わせや、今後実装するギミックの最適な実装方法など、事前に話し合うことで、円滑な制作を進めていました。また、PC操作に不慣れな方が多かったため、アプリケーションの不具合などのトラブル解決も請け負っていました。その際のコミュニケーションを通じて、制作の進捗や方針を共有することでチーム全体の円滑なゲーム制作に繋げることができました。この強みを活かして、チーム連携を深め、より良い作品作りにも貢献してまいります。

本人希望記入欄
貴社の規定に従います。